

	Regolamento del VIII CAMPIONATO “QDC & Co.” 2020 Settembre 2019-Settembre 2020	
---	---	---

1.	E' indetto l' VIII CAMPIONATO “QDC & Co.” 2020 (d'ora in poi semplicemente "Campionato" oppure "#QDC20").
2.	Il Campionato è aperto a tutti i Componenti del Gruppo WhatsApp “QDC & Co.” (d'ora in poi semplicemente "Gruppo"), sia non agonisti, che agonisti FIT come da Art. 1.1.6 del “Codice Comportamentale e Regole di Gestione del Gruppo QDC & Co.”, Edizione 9, 30 Giugno 2019.
3.	L'Adesione al Campionato dovrà essere comunicata da ciascun Componente con dichiarazione esplicita sul Gruppo entro il 20 Agosto 2019 . L'adesione dovrà essere formalizzata mediante inserimento di un post sul Gruppo come segue:  #QDC20 L'adesione comporta l'approvazione incondizionata del presente regolamento, che è disponibile per consultazione di tutti sul Gruppo.
4.	La quota di iscrizione è di 20 euro , e dovrà essere versata al tesoriere Fridge contestualmente all'adesione, e comunque non oltre il 31 Ottobre 2019 .
5.	<u>Adesioni successive al 20 Agosto 2019</u> (sempre con attivazione dal primo giorno del mese solare successivo) saranno possibili (ad esempio da parte di nuovi componenti del gruppo, o per eventuali ripensamenti di componenti pre-esistenti). In ogni caso, la data ultima inderogabile per tutte le adesioni resta fissata per il 31 Dicembre 2019 . Se l'adesione avviene dopo il 31 Ottobre 2019 la quota dovrà essere versata contestualmente all'adesione.
6.	<p>Il Campionato si svolgerà in due FASI:</p> <ol style="list-style-type: none"> “FASE SFIDE”, di Qualificazione alla FASE FINALE: dal 1 Settembre 2019 al 30 Aprile 2020 “FASE FINALE” a eliminazione diretta: <p>TABELLONE PRINCIPALE dal 01 Giugno 2020 al 20 Settembre 2020, ed in particolare: dal 01 Giugno 2020 al 18 Giugno 2020: I Turno dal 19 Giugno 2020 al 05 Luglio 2020: II Turno dal 06 Luglio 2020 al 20 Luglio 2020: III Turno (*) dal 01 Settembre 2020 al 10 Settembre 2020: Quarti (**) dal 11 Settembre 2020 al 19 Settembre 2020: Semifinali 20 Settembre 2020: Finale (o altra data limitrofa decisa di concerto con il Responsabile del Campionato)</p> <p>QDC2 dal 01 Settembre 2020 al 10 Settembre 2020: Ottavi (**) dal 11 Settembre 2020 al 19 Settembre 2020: Quarti dal 21 Settembre 2020 al 26 Settembre 2020: Semifinali 27 Settembre 2020: Finale (o altra data limitrofa decisa di concerto con il Responsabile del Campionato)</p> <p>(*)Se necessario e su accordo di entrambi i giocatori, sarà possibile disputare il turno successivamente al 20 Luglio, e comunque entro il 15 Agosto 2020 (**)Se necessario e su accordo di entrambi i giocatori, sarà possibile anticipare il turno fino al 16 Agosto 2020</p> <p><u>N.B.</u>: Ovviamente, laddove possibile, è raccomandabile anticipare i turni per garantire la conclusione del Campionato entro il termine ultimo previsto. Eventuali anticipi dovranno comunque essere concordati tra i giocatori coinvolti, sempre nell'ottica della collaborazione.</p> <p>Le partite della Fase Finale si disputeranno su campi in Terra Rossa, a meno di diverso accordo da parte dei due giocatori.</p> <p><u>Si Raccomanda che le partite ad eliminazione diretta della “FASE FINALE” (sia Tabellone Principale che QDC2) siano disputate con prenotazione di 2 ore.</u></p>
7.	I giocatori devono essere pienamente operativi sul Gruppo per poter disputare le partite del Campionato, sia durante la fase “Sfide” che quella finale ad eliminazione diretta. In caso di esclusione (o auto-esclusione), anche temporanea, dal Gruppo, i giocatori saranno impossibilitati a disputare partite ufficiali del Campionato, che quindi perderanno a tavolino.
8.	Tutti gli incontri del Campionato (sia “FASE SFIDE” che “FASE FINALE”) si disputeranno obbligatoriamente secondo la formula: “2 set su 3, ciascun set a 5 game, con killer point sul 40 pari. Sul 4 pari Tie-break a 5 con killer point sul 4 pari (cambio campo ogni 4 punti).
9.	I giocatori sono chiamati a rispettare il fair play in campo con l'avversario e con il pubblico, nonché con tutti gli altri partecipanti al campionato. Qualsiasi comportamento antisportivo sarà punito con penalizzazioni sui punteggi nel Ranking e, nei casi piu' gravi, con l'esclusione dal Campionato . La decisione in merito ad eventuali penalizzazioni o esclusioni è comunque sempre di esclusiva pertinenza del Gran Giuri QDC (Ved. Art. 18 del Regolamento) che valuterà caso per caso e deciderà. In particolare, quale casistica valida per l'esclusione dal campionato si annovera l'accordo doloso dei giocatori su un risultato non veritiero rispetto a quanto accaduto in campo (falsificazione del risultato finale con conseguente manipolazione artificiosa dei punteggi nel Ranking) e l'accordo dei giocatori su partite “fantasma” (con questo intendendo partite mai disputate ma dichiarate sul Gruppo con tanto di risultato). In merito alle penalizzazioni nel Ranking, si annoverano almeno le seguenti casistiche (altre casistiche saranno trattate in accordo a quanto disposto sopra): <ol style="list-style-type: none"> In caso di comprovato comportamento antisportivo, o abbandono del campo prima della fine dell'incontro (durante la stagione sfide), per qualsiasi motivo o ragione, tranne il caso di infortunio sul campo che pregiudichi la prosecuzione della partita: Penalizzazione di massimo 30 punti nel Ranking In caso di comprovato comportamento antisportivo, o abbandono del campo prima della fine dell'incontro (durante la fase finale ad eliminazione diretta), per qualsiasi motivo o ragione, tranne il caso di infortunio sul campo che pregiudichi la prosecuzione della partita: Esclusione dal Campionato (sia Tabellone Principale che QDC2)
10.	Il 30 Aprile 2020 , in base al Ranking_QDC congelato a quella data (vedi Addendum 1), sarà definito il <u>Tabellone Finale ad Eliminazione Diretta, strutturato come segue</u> : <ul style="list-style-type: none"> I primi 32 giocatori della classifica finale della stagione Sfide saranno ammessi al Tabellone Finale: <ol style="list-style-type: none"> I 16 giocatori classificati dalla pos. 17 alla pos. 32 disputeranno il I turno (32^a di finale); 8 partite con accoppiamenti a sorteggio guidato: 17-20/29-32 21-24/25-28.

	<p>In caso di numero di giocatori inferiore a 16, i giocatori con le migliori posizioni supereranno il turno d'ufficio.</p> <p>2. I vincenti del I Turno Preliminare disputeranno il II Turno (16^a di finale) con gli 8 giocatori classificati dalla pos. 9 alla pos. 16; 8 partite con accoppiamenti a sorteggio guidato: 9-12/vinc.(21-24/25-28) 13-16/(vinc.17-20/29-32).</p> <p>In caso di numero di giocatori inferiore a 8, i giocatori con le migliori posizioni supereranno il turno d'ufficio.</p> <p>3. I vincenti del II Turno Preliminare disputeranno il III Turno (8^a di finale) con gli 8 giocatori classificati dalla pos. 1 alla pos. 8; 8 partite con accoppiamenti a sorteggio guidato: 1-4/vinc. (13-16/vinc.(17-20/29-32)) 5-8/vinc. (9-12/vinc.(21-24/25-28))</p> <p>4. Quindi si porterà a termine il tabellone (con le Teste di Serie precompilate 1-8 / 4-5 / 3-6 / 2-7), con i quarti, semifinali e finale</p> <p>I perdenti dei turni del Tabellone Principale (solo ottavi e quarti di finale) potranno disputare le partite del "Tabellone QDC2", come segue:</p> <ol style="list-style-type: none"> Ottavi QDC2: accoppiamenti tra i perdenti degli ottavi del tabellone principale: 4 partite, con le posizioni della stagione sfide più alte accoppiate con quelle più basse (in caso di mancanza di giocatori, quelli con le posizioni più alte avranno partita vinta); Quarti QDC2 (tra i vincenti degli ottavi del QDC2 ed i perdenti dei Quarti del Tabellone Principale): 4 partite, con le posizioni della stagione sfide più alte accoppiate con quelle più basse (in caso di mancanza di giocatori, quelli con le posizioni più alte avranno partita vinta); Semifinali QDC2 (tra i vincitori dei quarti QDC2) (2 partite con le posizioni della stagione sfide più alte accoppiate con quelle più basse (in caso di mancanza di giocatori, quelli con le posizioni più alte avranno partita vinta); Finale QDC2 (tra i vincitori delle semifinali QDC2) <p><u>A parità di punti nel Ranking saranno considerati i seguenti criteri per stabilire le posizioni:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Scontri Diretti (solo in caso di parità tra due giocatori) Partite Vinte Totali Partite Giocate Totali Sorteggio <p><u>Si fa presente che eventuali Sfide annunciate ma non disputate entro il 30 Aprile 2020 saranno annullate d'ufficio.</u></p>																					
11.	Il vincitore della finale del Tabellone PRINCIPALE sarà proclamato vincitore del "VIII Campionato QDC & Co. 2020" , e sarà premiato con il <i>Trofeo QDC & Co.</i> . Coppe saranno assegnate al finalista e ai due semifinalisti.																					
12.	Il vincitore della finale del Tabellone QDC2 sarà proclamato vincitore del "VIII Campionato QDC & Co. 2020 – QDC2" , e sarà premiato con la <i>Coppa QDC & Co.</i> . Coppe saranno assegnate al finalista e ai due semifinalisti.																					
13.	<p>Un gadget ricordo sarà consegnato a tutti i partecipanti al Campionato.</p> <p>Inoltre, il premio speciale "Coppa Fairplay QDC & Co. 2020" sarà assegnato con votazione a maggioranza di tutti i partecipanti al Gruppo.</p> <p>Infine, Premi speciali saranno assegnati anche a:</p> <ol style="list-style-type: none"> Primi 4 Classificati al termine della "Fase Sfide" (al 30 Aprile 2020) <ol style="list-style-type: none"> Classifica Assoluta Punteggi (indipendentemente dal numero di Sfide effettuate) Classifica della "Media Punti per Sfida" (solo tra coloro che avranno disputato almeno l'80% delle Sfide, considerando i Giocatori Partecipanti al 30/04/2020) Giocatori che hanno disputato tutte le partite durante la "Fase Sfide" <p>Con riferimento al precedente punto 1, in caso di parità in classifica per stabilire le posizioni saranno considerati i seguenti criteri di precedenza:</p> <ol style="list-style-type: none"> Scontro diretto (in caso di parità tra due giocatori) Partite Vinte Differenza Set Sorteggio 																					
14.	<p>Al Termine dei Tabelloni Finali (Principale e QDC2) si stilerà la "Classifica Finale Campionato #QDC20" che sarà formata aggiungendo ai punti della "Stagione Sfide" i Bonus relativi alla posizione nei Tabelloni Finali, come segue:</p> <table border="1" data-bbox="488 1509 1179 1715"> <thead> <tr> <th>Turno</th> <th>Bonus (Tab. Principale)</th> <th>Bonus (Tab. QDC2)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Vincitore</td> <td>30%</td> <td>18%</td> </tr> <tr> <td>Finalista</td> <td>25%</td> <td>15%</td> </tr> <tr> <td>Semifinalisti</td> <td>20%</td> <td>12%</td> </tr> <tr> <td>Esclusi ai Quarti</td> <td>15%</td> <td>7%</td> </tr> <tr> <td>Esclusi agli Ottavi</td> <td>10%</td> <td>5%</td> </tr> <tr> <td>Esclusi a turni precedenti</td> <td>5%</td> <td>3%</td> </tr> </tbody> </table> <p>Il bonus percentuale si riferisce al totale dei punti acquisiti durante la Stagione Sfide. Tra i due Bonus acquisiti (Tabellone Principale e QDC2), sarà considerato per <u>ciascun giocatore quello di "maggior favore"</u>.</p>	Turno	Bonus (Tab. Principale)	Bonus (Tab. QDC2)	Vincitore	30%	18%	Finalista	25%	15%	Semifinalisti	20%	12%	Esclusi ai Quarti	15%	7%	Esclusi agli Ottavi	10%	5%	Esclusi a turni precedenti	5%	3%
Turno	Bonus (Tab. Principale)	Bonus (Tab. QDC2)																				
Vincitore	30%	18%																				
Finalista	25%	15%																				
Semifinalisti	20%	12%																				
Esclusi ai Quarti	15%	7%																				
Esclusi agli Ottavi	10%	5%																				
Esclusi a turni precedenti	5%	3%																				
15.	Si raccomanda a tutti i giocatori di tenere a mente le scadenze e tempistiche sopra elencate per garantire che queste siano fattibili in base ai vari impegni di ciascuno. Per motivi di correttezza e pari opportunità/rispetto di ciascuno, non potrà essere presa in considerazione nessuna richiesta di deroga a quanto prescritto dal regolamento.																					
16.	Per quanto non espressamente contemplato dal presente regolamento si rinvia all'ultima Edizione pubblicata del "Codice Comportamentale & Regole di Gestione del Gruppo "QDC & Co." , e alle norme della Federazione Italiana Tennis (FIT) .																					
17.	Tutti i giocatori sono tenuti a leggere ed approvare il presente regolamento PRIMA di aderire al Campionato. Infatti, una volta data l'adesione, non sarà possibile pretendere deroghe o modifiche regolamentari.																					
18.	Tutte le controversie che dovessero sorgere durante lo svolgimento del Campionato e relative al presente Regolamento, e situazioni non previste, saranno giudicate dal "Gran Giuri QDC", che disporrà in modo insindacabile ogni qualvolta venga chiamato in causa da un giocatore partecipante al Campionato, o dal Responsabile del Campionato.																					

ADDENDUM 1: Regolamento della “Fase Sfide”

1.	<p>Durante la “Fase Sfide” i partecipanti potranno Sfidarsi liberamente durante le prenotazioni dei campi. Lo spirito del torneo <u>raccomanda</u> l'invito reciproco dei partecipanti nei rispettivi Circoli di appartenenza sempre nell'ottica della collaborazione.</p> <p>In particolare, a meno di diverso accordo tra i vari giocatori, in caso di Giocatori appartenenti a CT diversi, la quota campo sarà equamente divisa tra Ospitante e Ospitato.</p>
2.	<p>Ogni giocatore iscritto al Campionato ha il diritto/dovere di disputare tutte le sfide nel corso della stagione. A tal fine si raccomanda di pianificare per tempo tutte le sfide, di non avere un atteggiamento passivo, e di riempire il prima possibile il Regolo, all'uopo predisposto.</p> <p>Una volta pianificata, la sfida va comunque giocata (a meno di oggettivi impedimenti da parte di uno o entrambi i giocatori), magari ri-programmandola se necessario, sulla base del principio che «<u>un impegno preso va rispettato a meno di causa di forza maggiore</u>»</p> <p>I risultati delle Sfide alimentano il Punteggio_QDC del Ranking_QDC di ogni giocatore (vedi l'Addendum 2 per le definizioni di Punteggio_QDC e Ranking_QDC”).</p>
3.	<p>Durante la “Fase Sfide” i due giocatori (“Sfidante” e “Sfidato”) dovranno preventivamente accordarsi su: DATA, ORA, LUOGO, E SUPERFICIE DI GIOCO. Inoltre, almeno uno dei due giocatori dovrà <u>annunciare l'incontro con apposito post sul Gruppo</u>, che dovrà essere inserito comunque prima dell'inizio del match, con indicazione delle informazioni sopra riportate e la dicitura obbligatoria “SFIDA”.</p>
4.	<p><u>In caso di mancato accordo su SUPERFICIE o LUOGO di svolgimento della Sfida, è consentita la soluzione estrema del lancio della monetina.</u></p> <p>Il lancio della monetina determinerà chi tra i due giocatori avrà il privilegio di scegliere una delle due opzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quindi il vincitore del lancio della monetina sceglierà la Superficie o il Luogo di svolgimento della partita. - L'altro giocatore potrà scegliere la seconda opzione rimasta disponibile <p>Il LUOGO di svolgimento di una sfida dovrà essere comunque una località delle provincie di Brindisi o Taranto, a meno di diverso accordo da parte dei due giocatori.</p>
5.	<p>Nel caso in cui la partita non si dovesse concludere nel tempo della prenotazione, la stessa dovrà essere completata in una successiva prenotazione (anche in un mese successivo), <u>partendo dal risultato acquisito sul campo al momento della sospensione</u> (a meno di diverso accordo da parte dei giocatori). Normalmente la prenotazione per una partita “Sfida” è di 1,5 ore, ma i giocatori possono accordarsi anche su altra durata, che non sia comunque inferiore all'ora.</p>
6.	<p>Al termine dell'incontro, il risultato finale della sfida dovrà essere <u>Registrato</u> da uno dei due giocatori utilizzando l'apposita applicazione Android “Gestione Sfide QDC” messa a disposizione: l'altro giocatore dovrà confermare il risultato sempre tramite la stessa app (<u>Accettazione</u>), o meno. L'Amministratore verificherà il tutto e provvederà ad <u>Approvare</u> (ratificare) il risultato. Dopo l'approvazione avverrà l'assegnazione dei punti spettanti ai due giocatori, in accordo all'algoritmo “QDC Score System (QSS) 4.0” (vedi Addendum 1).</p> <p>In caso di non disponibilità della App, i giocatori invieranno il risultato via email all'indirizzo m.fuoco64@gmail.com, e l'Amministratore provvederà a registrare direttamente la sfida nel DB come “Approvata”, a valle delle dovute verifiche.</p> <p>In caso di controversia, questa dovrà essere portata all'attenzione del Gran Giuri QDC (Ved. Art. 17 del Regolamento) il quale deciderà in modo inappellabile.</p>
7.	<p>In caso di ritiro di uno dei due giocatori, al giocatore che vince a tavolino si attribuiscono 10 giochi (o 15 se si stava disputando il terzo set), mentre, al giocatore ritirato, si attribuisce il numero dei game che ha ottenuto fino al momento dell'abbandono.</p>
8.	<p>Il punteggio che ogni sfida genera per ciascun giocatore <u>dipende dal numero di Game e Set vinti da ciascun giocatore</u>. In particolare, per l'assegnazione del punteggio al vincitore e allo sconfitto si utilizzerà l'esclusivo QDC Score System (QSS) 4.0, di proprietà del gruppo QDC & Co., che è integrato nella App (la stessa App includerà anche una funzione di simulazione per consentire la verifica del punteggio assegnato ai due giocatori).</p>
9.	<p>Esistono situazioni in cui il vincitore ottiene meno game del giocatore sconfitto. In questo caso si assegnerà d'ufficio il risultato di 10 game a 9 a favore del vincitore.</p>
10.	<p>Durante il periodo di svolgimento della “FASE SFIDE”, ciascun giocatore potrà disputare sfide nei mesi da Settembre 2019 fino ad Aprile 2020.</p>
11.	<p>Il numero totale di sfide disputate durante tutto l'arco degli 8 mesi della Stagione Sfide non potrà essere superiore al “Numero dei Partecipanti al Campionato - 1”.</p>
12.	<p>Comunque, non potranno essere disputate più di 10 sfide in un mese solare.</p>
13.	<p>Durante tutto il periodo di svolgimento della “FASE SFIDE”, ciascun giocatore potrà disputare al massimo 1 sfida contro lo stesso giocatore.</p>
14.	<p>Il Ranking_QDC sarà aggiornato al termine di ogni sfida, non appena la stessa è Approvata.</p>

ADDENDUM 2: Gestione “Fornitura Palline”, da applicare durante la Stagione Sfide

1.	La regolamentazione qui di seguito riportata ha l'obiettivo di definire modalità operative più eque e condivise dal Gruppo QDC per la gestione della fornitura palline durante la Stagione Sfide, attraverso un meccanismo che consenta da un lato a tutti i giocatori di fornire le palline in modo adeguato ed equilibrato durante lo svolgimento della stagione (con Target 50%), e dall'altro lato di effettuare comunque a fine stagione le eventuali giuste compensazioni per sanare situazioni di squilibrio che per varie ragioni si potrebbero comunque venire a creare.																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
2.	<p>Il sistema si basa su due binari principali</p> <ul style="list-style-type: none"> • PREVENTIVO: una serie di disposizioni e raccomandazioni atte a garantire durante la stagione una distribuzione uniforme di fornitura palline (intorno al 50%) per tutti i giocatori (rif. successivi art. 3, 4, 5 e 6 di questo addendum) • CORRETTIVO: un sistema compensativo atto a garantire a fine stagione la distribuzione uniforme (50%) per tutti i giocatori (rif. successivi art. 7 e 8 di questo addendum) <p>Quanto sopra garantirà a fine stagione a tutti i giocatori parità di dignità e trattamento nella fornitura delle palline nel corso della Stagione Sfide.</p>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
3.	Ogni giocatore che si presenta ad una sfida è tenuto a portare con sé un tubo di palline (nuove, o comunque in condizioni adeguate a consentire l'utilizzo durante la partita). Le palline raccomandate dal QDC sono del tipo «Dunlop Fort».																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
4.	All'inizio della Sfida, i due giocatori si accorderanno in merito a chi fornirà le palline per disputare la partita.																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
5.	In caso di disaccordo, si utilizzeranno le palline «Dunlop Fort» se in possesso di uno dei due giocatori; se entrambi i giocatori dispongono di palline «Dunlop Fort», si tirerà a sorte e il vincente del sorteggio avrà diritto di decidere.																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
6.	Al termine della Sfida, in sede di registrazione della stessa, sarà data indicazione del giocatore che ha fornito le palline per disputare la partita.																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
7.	<p>Durante la stagione sfide non tutti i giocatori avranno la possibilità/volontà di fornire le palline in modo equo e bilanciato rispetto a tutti gli altri giocatori (con ciò si intende che ci saranno giocatori che avranno messo più o meno volte le palline rispetto agli altri).</p> <p>Al termine della stagione sfide sarà pertanto effettuato un calcolo di compensazione per garantire che tutti i giocatori abbiano stesso trattamento e dignità, ovviamente in relazione al numero di sfide disputate.</p> <p>La compensazione sarà applicata sulla quota di iscrizione al campionato dell'anno successivo #QDC21.</p>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
8.	<p>Nel calcolo di compensazione, si faranno le seguenti assunzioni:</p> <ol style="list-style-type: none"> Un tubo di palline nuove può essere sufficiente a supportare 4 sfide prima di diventare inutilizzabile Il costo medio di un tubo è stimabile in circa 6 euro Dai punti a) e b), si deriva che il "costo palline per partita" minimo di 1,5 euro <p>Sarà applicato un sistema di compensazione a carattere «progressivo», che da un lato «premi» leggermente coloro che sono più assidui nel mettere le palline, e dall'altro lato «penalizz» leggermente coloro che sono più restii nel mettere le palline, in accordo alla seguente tabella:</p> <table border="1" data-bbox="625 1104 1023 1240"> <thead> <tr> <th>% di scostamento rispetto al Target (50%)</th> <th>Tariffa per partita</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Fino al 30%</td> <td>1,5 euro</td> </tr> <tr> <td>Dal 31% fino al 60%</td> <td>1,75 euro</td> </tr> <tr> <td>Oltre il 60%</td> <td>2 euro</td> </tr> </tbody> </table>	% di scostamento rispetto al Target (50%)	Tariffa per partita	Fino al 30%	1,5 euro	Dal 31% fino al 60%	1,75 euro	Oltre il 60%	2 euro																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
% di scostamento rispetto al Target (50%)	Tariffa per partita																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
Fino al 30%	1,5 euro																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
Dal 31% fino al 60%	1,75 euro																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
Oltre il 60%	2 euro																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
9.	<p>A titolo PURAMENTE ESEMPLIFICATIVO, di seguito la simulazione del meccanismo compensativo che sarebbe stato applicato in base ai dati consuntivi della stagione 2018/19:</p> <table border="1" data-bbox="523 1319 1125 2063"> <thead> <tr> <th colspan="8">SISTEMA DI COMPENSAZIONE PROGRESSIVO FORNITURA PALLINE (SIMULAZIONE CON I DATI DELLA STAGIONE 2018/2019)</th> </tr> <tr> <th>Giocatore</th> <th>Num. Sfide</th> <th>Form. Palline Effettiva</th> <th>Form. Palline Attesa</th> <th>Differenza (in forniture)</th> <th>% MISSING</th> <th>Tariffa per Sfida</th> <th>Comp. (in euro)</th> <th>Quota #QDC20 (in Euro)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CORAL_BAY</td><td>26</td><td>3</td><td>13</td><td>-10</td><td>77%</td><td>€ 2,00</td><td>€ 20,00</td><td>€ 40,00</td></tr> <tr><td>TIGRE</td><td>29</td><td>6</td><td>14,5</td><td>-8,5</td><td>59%</td><td>€ 1,75</td><td>€ 14,88</td><td>€ 34,88</td></tr> <tr><td>AMICO_MIO</td><td>18</td><td>1</td><td>9</td><td>-8</td><td>89%</td><td>€ 2,00</td><td>€ 16,00</td><td>€ 36,00</td></tr> <tr><td>SERRAGOSTA</td><td>25</td><td>6</td><td>12,5</td><td>-6,5</td><td>52%</td><td>€ 1,75</td><td>€ 11,38</td><td>€ 31,38</td></tr> <tr><td>MEC</td><td>24</td><td>8</td><td>12</td><td>-4</td><td>33%</td><td>€ 1,75</td><td>€ 7,00</td><td>€ 27,00</td></tr> <tr><td>ASSO</td><td>25</td><td>9</td><td>12,5</td><td>-3,5</td><td>28%</td><td>€ 1,50</td><td>€ 5,25</td><td>€ 25,25</td></tr> <tr><td>AVV77</td><td>7</td><td>0</td><td>3,5</td><td>-3,5</td><td>100%</td><td>€ 2,00</td><td>€ 7,00</td><td>€ 27,00</td></tr> <tr><td>LEONE</td><td>22</td><td>8</td><td>11</td><td>-3</td><td>27%</td><td>€ 1,50</td><td>€ 4,50</td><td>€ 24,50</td></tr> <tr><td>ZENGH</td><td>10</td><td>2</td><td>5</td><td>-3</td><td>60%</td><td>€ 1,75</td><td>€ 5,25</td><td>€ 25,25</td></tr> <tr><td>LANCE</td><td>29</td><td>12</td><td>14,5</td><td>-2,5</td><td>17%</td><td>€ 1,50</td><td>€ 3,75</td><td>€ 23,75</td></tr> <tr><td>SHARK</td><td>29</td><td>12</td><td>14,5</td><td>-2,5</td><td>17%</td><td>€ 1,50</td><td>€ 3,75</td><td>€ 23,75</td></tr> <tr><td>VALE</td><td>23</td><td>10</td><td>11,5</td><td>-1,5</td><td>13%</td><td>€ 1,50</td><td>€ 2,25</td><td>€ 22,25</td></tr> <tr><td>PROF</td><td>13</td><td>5</td><td>6,5</td><td>-1,5</td><td>23%</td><td>€ 1,50</td><td>€ 2,25</td><td>€ 22,25</td></tr> <tr><td>DANY</td><td>24</td><td>11</td><td>12</td><td>-1</td><td>8%</td><td>€ 1,50</td><td>€ 1,50</td><td>€ 21,50</td></tr> <tr><td>ROBB</td><td>24</td><td>11</td><td>12</td><td>-1</td><td>8%</td><td>€ 1,50</td><td>€ 1,50</td><td>€ 21,50</td></tr> <tr><td>MIINO</td><td>22</td><td>10</td><td>11</td><td>-1</td><td>9%</td><td>€ 1,50</td><td>€ 1,50</td><td>€ 21,50</td></tr> <tr><td>DEKY</td><td>22</td><td>11</td><td>11</td><td>0</td><td>0%</td><td>€ 1,50</td><td>-</td><td>€ 20,00</td></tr> <tr><td>FELIX</td><td>3</td><td>2</td><td>1,5</td><td>0,5</td><td>33%</td><td>€ 1,75</td><td>-€ 0,88</td><td>€ 19,13</td></tr> <tr><td>DJ</td><td>15</td><td>8</td><td>7,5</td><td>0,5</td><td>7%</td><td>€ 1,50</td><td>-€ 0,75</td><td>€ 19,25</td></tr> <tr><td>GIORGIO</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>50%</td><td>€ 1,75</td><td>-€ 1,75</td><td>€ 18,25</td></tr> <tr><td>DOCTOR</td><td>10</td><td>6</td><td>5</td><td>1</td><td>20%</td><td>€ 1,50</td><td>-€ 1,50</td><td>€ 18,50</td></tr> <tr><td>GIAMPY</td><td>26</td><td>14</td><td>13</td><td>1</td><td>8%</td><td>€ 1,50</td><td>-€ 1,50</td><td>€ 18,50</td></tr> <tr><td>CRAZY_HORSE</td><td>28</td><td>15</td><td>14</td><td>1</td><td>7%</td><td>€ 1,50</td><td>-€ 1,50</td><td>€ 18,50</td></tr> <tr><td>BIONDO</td><td>21</td><td>12</td><td>10,5</td><td>1,5</td><td>14%</td><td>€ 1,50</td><td>-€ 2,25</td><td>€ 17,75</td></tr> <tr><td>CICCIO</td><td>31</td><td>17</td><td>15,5</td><td>1,5</td><td>10%</td><td>€ 1,50</td><td>-€ 2,25</td><td>€ 17,75</td></tr> <tr><td>SANTO</td><td>31</td><td>18</td><td>15,5</td><td>2,5</td><td>16%</td><td>€ 1,50</td><td>-€ 3,75</td><td>€ 16,25</td></tr> <tr><td>MIX</td><td>24</td><td>15</td><td>12</td><td>3</td><td>25%</td><td>€ 1,50</td><td>-€ 4,50</td><td>€ 15,50</td></tr> <tr><td>TUONO</td><td>31</td><td>20</td><td>15,5</td><td>4,5</td><td>29%</td><td>€ 1,50</td><td>-€ 6,75</td><td>€ 13,25</td></tr> <tr><td>CAP</td><td>22</td><td>16</td><td>11</td><td>5</td><td>45%</td><td>€ 1,75</td><td>-€ 8,75</td><td>€ 11,25</td></tr> <tr><td>FRIDGE</td><td>30</td><td>20</td><td>15</td><td>5</td><td>33%</td><td>€ 1,75</td><td>-€ 8,75</td><td>€ 11,25</td></tr> <tr><td>MASSA</td><td>29</td><td>20</td><td>14,5</td><td>5,5</td><td>38%</td><td>€ 1,75</td><td>-€ 9,63</td><td>€ 10,38</td></tr> <tr><td>TORE</td><td>24</td><td>18</td><td>12</td><td>6</td><td>50%</td><td>€ 1,75</td><td>-€ 10,50</td><td>€ 9,50</td></tr> <tr><td>NONNO</td><td>29</td><td>21</td><td>14,5</td><td>6,5</td><td>45%</td><td>€ 1,75</td><td>-€ 11,38</td><td>€ 8,63</td></tr> <tr><td>MAX</td><td>32</td><td>23</td><td>16</td><td>7</td><td>44%</td><td>€ 1,75</td><td>-€ 12,25</td><td>€ 7,75</td></tr> <tr><td>COLIBRY</td><td>22</td><td>19</td><td>11</td><td>8</td><td>73%</td><td>€ 2,00</td><td>-€ 16,00</td><td>€ 4,00</td></tr> </tbody> </table>	SISTEMA DI COMPENSAZIONE PROGRESSIVO FORNITURA PALLINE (SIMULAZIONE CON I DATI DELLA STAGIONE 2018/2019)								Giocatore	Num. Sfide	Form. Palline Effettiva	Form. Palline Attesa	Differenza (in forniture)	% MISSING	Tariffa per Sfida	Comp. (in euro)	Quota #QDC20 (in Euro)	CORAL_BAY	26	3	13	-10	77%	€ 2,00	€ 20,00	€ 40,00	TIGRE	29	6	14,5	-8,5	59%	€ 1,75	€ 14,88	€ 34,88	AMICO_MIO	18	1	9	-8	89%	€ 2,00	€ 16,00	€ 36,00	SERRAGOSTA	25	6	12,5	-6,5	52%	€ 1,75	€ 11,38	€ 31,38	MEC	24	8	12	-4	33%	€ 1,75	€ 7,00	€ 27,00	ASSO	25	9	12,5	-3,5	28%	€ 1,50	€ 5,25	€ 25,25	AVV77	7	0	3,5	-3,5	100%	€ 2,00	€ 7,00	€ 27,00	LEONE	22	8	11	-3	27%	€ 1,50	€ 4,50	€ 24,50	ZENGH	10	2	5	-3	60%	€ 1,75	€ 5,25	€ 25,25	LANCE	29	12	14,5	-2,5	17%	€ 1,50	€ 3,75	€ 23,75	SHARK	29	12	14,5	-2,5	17%	€ 1,50	€ 3,75	€ 23,75	VALE	23	10	11,5	-1,5	13%	€ 1,50	€ 2,25	€ 22,25	PROF	13	5	6,5	-1,5	23%	€ 1,50	€ 2,25	€ 22,25	DANY	24	11	12	-1	8%	€ 1,50	€ 1,50	€ 21,50	ROBB	24	11	12	-1	8%	€ 1,50	€ 1,50	€ 21,50	MIINO	22	10	11	-1	9%	€ 1,50	€ 1,50	€ 21,50	DEKY	22	11	11	0	0%	€ 1,50	-	€ 20,00	FELIX	3	2	1,5	0,5	33%	€ 1,75	-€ 0,88	€ 19,13	DJ	15	8	7,5	0,5	7%	€ 1,50	-€ 0,75	€ 19,25	GIORGIO	4	3	2	1	50%	€ 1,75	-€ 1,75	€ 18,25	DOCTOR	10	6	5	1	20%	€ 1,50	-€ 1,50	€ 18,50	GIAMPY	26	14	13	1	8%	€ 1,50	-€ 1,50	€ 18,50	CRAZY_HORSE	28	15	14	1	7%	€ 1,50	-€ 1,50	€ 18,50	BIONDO	21	12	10,5	1,5	14%	€ 1,50	-€ 2,25	€ 17,75	CICCIO	31	17	15,5	1,5	10%	€ 1,50	-€ 2,25	€ 17,75	SANTO	31	18	15,5	2,5	16%	€ 1,50	-€ 3,75	€ 16,25	MIX	24	15	12	3	25%	€ 1,50	-€ 4,50	€ 15,50	TUONO	31	20	15,5	4,5	29%	€ 1,50	-€ 6,75	€ 13,25	CAP	22	16	11	5	45%	€ 1,75	-€ 8,75	€ 11,25	FRIDGE	30	20	15	5	33%	€ 1,75	-€ 8,75	€ 11,25	MASSA	29	20	14,5	5,5	38%	€ 1,75	-€ 9,63	€ 10,38	TORE	24	18	12	6	50%	€ 1,75	-€ 10,50	€ 9,50	NONNO	29	21	14,5	6,5	45%	€ 1,75	-€ 11,38	€ 8,63	MAX	32	23	16	7	44%	€ 1,75	-€ 12,25	€ 7,75	COLIBRY	22	19	11	8	73%	€ 2,00	-€ 16,00	€ 4,00
SISTEMA DI COMPENSAZIONE PROGRESSIVO FORNITURA PALLINE (SIMULAZIONE CON I DATI DELLA STAGIONE 2018/2019)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Giocatore	Num. Sfide	Form. Palline Effettiva	Form. Palline Attesa	Differenza (in forniture)	% MISSING	Tariffa per Sfida	Comp. (in euro)	Quota #QDC20 (in Euro)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
CORAL_BAY	26	3	13	-10	77%	€ 2,00	€ 20,00	€ 40,00																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
TIGRE	29	6	14,5	-8,5	59%	€ 1,75	€ 14,88	€ 34,88																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
AMICO_MIO	18	1	9	-8	89%	€ 2,00	€ 16,00	€ 36,00																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
SERRAGOSTA	25	6	12,5	-6,5	52%	€ 1,75	€ 11,38	€ 31,38																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
MEC	24	8	12	-4	33%	€ 1,75	€ 7,00	€ 27,00																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
ASSO	25	9	12,5	-3,5	28%	€ 1,50	€ 5,25	€ 25,25																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
AVV77	7	0	3,5	-3,5	100%	€ 2,00	€ 7,00	€ 27,00																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
LEONE	22	8	11	-3	27%	€ 1,50	€ 4,50	€ 24,50																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
ZENGH	10	2	5	-3	60%	€ 1,75	€ 5,25	€ 25,25																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
LANCE	29	12	14,5	-2,5	17%	€ 1,50	€ 3,75	€ 23,75																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
SHARK	29	12	14,5	-2,5	17%	€ 1,50	€ 3,75	€ 23,75																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
VALE	23	10	11,5	-1,5	13%	€ 1,50	€ 2,25	€ 22,25																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
PROF	13	5	6,5	-1,5	23%	€ 1,50	€ 2,25	€ 22,25																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
DANY	24	11	12	-1	8%	€ 1,50	€ 1,50	€ 21,50																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
ROBB	24	11	12	-1	8%	€ 1,50	€ 1,50	€ 21,50																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
MIINO	22	10	11	-1	9%	€ 1,50	€ 1,50	€ 21,50																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
DEKY	22	11	11	0	0%	€ 1,50	-	€ 20,00																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
FELIX	3	2	1,5	0,5	33%	€ 1,75	-€ 0,88	€ 19,13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
DJ	15	8	7,5	0,5	7%	€ 1,50	-€ 0,75	€ 19,25																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
GIORGIO	4	3	2	1	50%	€ 1,75	-€ 1,75	€ 18,25																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
DOCTOR	10	6	5	1	20%	€ 1,50	-€ 1,50	€ 18,50																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
GIAMPY	26	14	13	1	8%	€ 1,50	-€ 1,50	€ 18,50																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
CRAZY_HORSE	28	15	14	1	7%	€ 1,50	-€ 1,50	€ 18,50																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
BIONDO	21	12	10,5	1,5	14%	€ 1,50	-€ 2,25	€ 17,75																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
CICCIO	31	17	15,5	1,5	10%	€ 1,50	-€ 2,25	€ 17,75																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
SANTO	31	18	15,5	2,5	16%	€ 1,50	-€ 3,75	€ 16,25																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
MIX	24	15	12	3	25%	€ 1,50	-€ 4,50	€ 15,50																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
TUONO	31	20	15,5	4,5	29%	€ 1,50	-€ 6,75	€ 13,25																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
CAP	22	16	11	5	45%	€ 1,75	-€ 8,75	€ 11,25																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
FRIDGE	30	20	15	5	33%	€ 1,75	-€ 8,75	€ 11,25																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
MASSA	29	20	14,5	5,5	38%	€ 1,75	-€ 9,63	€ 10,38																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
TORE	24	18	12	6	50%	€ 1,75	-€ 10,50	€ 9,50																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
NONNO	29	21	14,5	6,5	45%	€ 1,75	-€ 11,38	€ 8,63																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
MAX	32	23	16	7	44%	€ 1,75	-€ 12,25	€ 7,75																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
COLIBRY	22	19	11	8	73%	€ 2,00	-€ 16,00	€ 4,00																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					

ADDENDUM 3: Definizione di “Ranking_QDC, e “Punteggio_QDC”

1.	<p>Con il termine Ranking_QDC si definisce la Classifica generata dagli incontri, altrimenti denominati “Sfide”, che i partecipanti al Campionato QDC&Co. organizzano tra loro tramite il gruppo WhatsApp “QDC & Co.”, durante la “Fase Sfide” del Campionato stesso. L’ordine dei giocatori nel ranking viene determinato dal Punteggio_QDC.</p>
2.	<p>Durante la “Fase Sfide” i giocatori si sfideranno a vicenda. Quando la sfida sarà “Approvata” ciascun giocatore riceverà un Punteggio_QDC, che si andrà a sommare al punteggio totale di ciascun giocatore nel Ranking_QDC. Il Punteggio_QDC si basa sulla seguente linea guida:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il vincitore di una partita non può mai ottenere meno punti dello sconfitto. • L’algoritmo di assegnazione punteggi deve garantire il giusto premio al vincitore, considerando comunque il numero di Set e Game vinti e persi nella partita. • In caso di partita terminata in 3 set, lo sconfitto deve avere comunque un premio per il Set vinto. <p>L’algoritmo QDC Score System (QSS) 4.0, di proprietà del gruppo QDC & Co. è implementato nel “Simulatore Punteggio Sfide” della App Android “SFI#QDC20”, come segue:</p> <p><u>Nel caso di risultato finale di 2 set a 0:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Al vincitore va un numero di punti equivalente a: $30 * (\text{numero_game_vinti} / \text{numero_game_totali_partita})$ • Allo sconfitto vanno 0 punti <p><u>Nel caso di risultato finale di 2 set a 1:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Al vincitore va un numero di punti equivalente a: $20 * (\text{numero_game_vinti} / \text{numero_game_totali_partita})$ • Allo sconfitto vincitore va un numero di punti equivalente a: $10 * (\text{numero_game_vinti} / \text{numero_game_totali_partita})$
3.	<p>Tutti i Giocatori saranno inseriti il <u>primo Settembre 2019</u> nel Ranking_QDC con Punteggio_QDC uguale a 0.</p>

ADDENDUM 4: Regolamento “QDC Player Quality” (QPQ)”
--

1.	<p>Ciascun giocatore è chiamato a fine match ad esprimere, <u>opzionalmente</u>, una Valutazione (da 3 a 1) che rappresenti il grado di correttezza e sportività mostrato dall'avversario nel corso della partita.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3: Nota di merito all'avversario - Giocatore particolarmente corretto, del quale ci si può fidare pienamente (aiuto reciproco nella valutazione delle palle dubbie) - 2: Nulla da Segnalare - Giocatore del quale ci si può fidare e che solo talvolta effettua valutazioni non in linea con quanto atteso - 1: Avversario particolarmente «distratto» - Giocatore che spesso effettua valutazioni non in linea con quanto atteso, e che in almeno una occasione ha effettuato una valutazione considerata palesemente errata. <p>Tale valutazione deve essere:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Consistente con i criteri definiti - Libera da condizionamenti e pregiudizi - Quanto più possibile oggettiva rispetto a quanto accaduto in campo
2.	La valutazione sarà assegnata con votazione “segreta” mediante una applicazione web, all'indirizzo che sarà indicato dal Presidente sul Gruppo WhatsApp “QDC& Co.”. L'accesso all'applicazione avverrà tramite login e password (le stesse utilizzate sulla app android “Gestione Sfide”).
3.	Nel caso in cui non venga espresso un voto, in automatico sarà considerato il valore medio “2”.
4.	Il parametro QPQ è uguale alla media di tutte le Valutazioni ricevute dai giocatori a fine match.
5.	Le singole valutazioni saranno memorizzate nel Data Base del QDC, ma sarà reso noto e pubblicato (a fine anno) solo il valore medio per ciascun giocatore, ai soli fini statistici.
6.	In particolari circostanze (ad esempio assegnazione di voto “1”), il Gran Giuri potrà chiedere ai giocatori di motivare la propria valutazione, per intraprendere eventuali azioni.

ADDENDUM 5: Titolo di “QDC Winter Champion”
--

1.	Nell'ambito del Campionato #QDC20 è istituito il Titolo di “Campione Invernale QDC” (<i>QDC Winter Champion</i>).
2.	Il titolo di <i>QDC Winter Champion</i> sarà assegnato tramite un Tabellone ad eliminazione diretta a 16 giocatori .
3.	I primi 16 giocatori della Classifica della Stagione Sfide al 31 Dicembre 2019 saranno invitati a partecipare al Tabellone <i>QDC Winter Champion</i> .
4.	Il Tabellone <i>QDC Winter Champion</i> si disputerà nei mesi di Gennaio e Febbraio 2020 .
5.	L'accesso al Tabellone <i>QDC Winter Champion</i> sarà a titolo gratuito (la quota di partecipazione al #QDC20 include anche quella di partecipazione al <i>QDC Winter Champion</i>).
6.	Il regolamento dettagliato del <i>QDC Winter Champion</i> sarà pubblicato sul Gruppo Whatsapp “QDC & Co.” entro il 22 Dicembre 2019 .

Team “QDC Next Gen”:

- *Biondo (Francesco La Neve)*
- *Massa (Giovanni Massari)*
- *Max (Massimo Fuoco)*
- *Tuono (Giovanni Iannantuono)*

E con la condivisione del Gran Giurì QDC:

- *Dany (Daniele Mele)*
- *Jesus (Maurizio Croce)*
- *Leone (Gaetano Forleo)*

12 Maggio2020, Edizione 3_COVID-19