

|   |  |   |
|---|--|---|
|  | <b>Regolamento del<br/>VI CAMPIONATO “QDC &amp; Co.” 2018<br/>Settembre 2017-Giugno 2018</b> |  |
|---|--|---|

|     |   |
|-----|---|
| 1.  | E' indetto il VI CAMPIONATO “QDC & Co.” 2018 (d'ora in poi semplicemente "Campionato").   |
| 2.  | <p>Il Campionato è aperto a tutti i Componenti del Gruppo WhatsApp “QDC &amp; Co.” (d'ora in poi semplicemente "Gruppo"), sia non agonisti, che agonisti FIT classificati NC o 4° Categoria fino ai 4.2, e agonisti FIT classificati 4.1, ma solo se Over 50.</p> <p><i>Il Gruppo “QDC &amp; Co.” aggrega giocatori provenienti da diversi Circoli Tennis, principalmente delle Provincie di Brindisi e Taranto, tutti accomunati da una sana passione per lo sport del Tennis.</i></p>   |
| 3.  | Il Campionato, in deroga a quanto previsto dall'Art. 2, è aperto anche a tutti i Componenti agonisti FIT (classificati da 4.1 in su), <u>che non abbiano mai vinto il Campionato.</u>   |
| 4.  | <p>L'Adesione al Campionato dovrà essere comunicata da ciascun Componente con dichiarazione esplicita sul Gruppo entro il <b>20 Agosto 2017</b>.<br/>L'adesione dovrà essere formalizzata mediante inserimento di un post sul Gruppo come segue:</p> <p> <b>CAMPIONATO 2018</b></p> <p>L'adesione comporta l'approvazione incondizionata del presente regolamento, che è disponibile per consultazione di tutti sul Gruppo.</p>  |
| 5.  | <u>Adesioni successive al 20 Agosto 2017 saranno possibili (ad esempio da parte di nuovi componenti del gruppo, o per eventuali ripensamenti di componenti pre-esistenti).</u> In ogni caso, la data ultima inderogabile per tutte le adesioni resta fissata per il <b>31 Dicembre 2017</b>   |
| 6.  | La quota di iscrizione è di <b>15 euro</b> e dovrà essere versata al tesoriere Fridge contestualmente all'adesione, e comunque non oltre il <b>31 Dicembre 2017</b> .   |
| 7.  | <p>Il Campionato si svolgerà in due <u>FASE</u>:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>“FASE SFIDE”</b>, di Qualificazione alla FASE FINALE: dal <b>1 Settembre 2017 al 30 Aprile 2018</b></li> <li><b>“FASE FINALE”</b> a eliminazione diretta (tabellone “PRINCIPALE” e tabellone “PROMESSE”): dal <b>1 Maggio 2018 al 30 Giugno 2018</b>, ed in particolare: <ul style="list-style-type: none"> <li>dal <b>1 Maggio 2018 al 21 Maggio 2018</b>: Ottavi di finale</li> <li>dal <b>22 Maggio 2018 al 04 Giugno 2018</b>: Quarti di Finale</li> <li>dal <b>05 Giugno 2018 al 18 Giugno 2018</b>: Semifinali e Finali</li> </ul> </li> </ol> <p><u>N.B.:</u> Ovviamente, laddove possibile, è raccomandabile anticipare i turni per garantire la conclusione del Campionato entro il termine ultimo del 18 Giugno 2018. Eventuali anticipi dovranno comunque essere concordati tra i giocatori coinvolti, sempre nell'ottica della collaborazione.</p> <p>Le partite della Fase Sfide si disputeranno in accordo all'Art 8 e all'Addendum 1. Le partite della Fase Finale si disputeranno sui campi del CT San Giorgio Jonico, a meno di diverso accordo preso dai giocatori. In ogni caso, le Finali si disputeranno sui campi del CT San Giorgio Jonico.</p>   |
| 8.  | <b>I giocatori devono essere pienamente operativi sul Gruppo</b> per poter disputare le partite del Campionato, sia durante la fase “Sfide” che quella finale ad eliminazione diretta. In caso di esclusione (o auto-esclusione), anche temporanea, dal Gruppo, i giocatori saranno impossibilitati a disputare partite ufficiali del Campionato, che quindi perderanno a tavolino.   |
| 9.  | <p>Tutti gli incontri del Campionato (sia durante la “FASE SFIDE” che la “FASE FINALE”) si disputeranno obbligatoriamente secondo la formula: <b>“2 set su 3, ciascun set a 5 game, con killer point sul 40 pari. Tie-break a 5 sul 4 pari (cambio campo dopo 4 punti giocati). Eventuale terzo set con tie-break a 7”.</b></p> <p><u>Unica deroga ammessa: è possibile disputare il killer point dopo il primo vantaggio pari anziché sul 40 pari, sempre previo accordo da parte dei giocatori.</u></p>   |
| 10. | <p>I giocatori sono chiamati a rispettare il <b>fair play</b> in campo con l'avversario e con il pubblico, nonché con tutti gli altri partecipanti al campionato. Qualsiasi comportamento antisportivo sarà punito con penalizzazioni sui punteggi nel Ranking e, nei casi piu' gravi, con l'esclusione dal Campionato. La decisione in merito ad eventuali penalizzazioni o esclusioni è comunque sempre di esclusiva pertinenza del Gran Giuri QDC (Ved. Art. 18 del Regolamento) che valuterà caso per caso e deciderà. In particolare, quale casistica valida per l'esclusione dal campionato si annovera l'accordo doloso dei giocatori su un risultato non veritiero rispetto a quanto accaduto in campo (falsificazione del risultato finale con conseguente manipolazione artificiosa dei punteggi nel Ranking) e l'accordo dei giocatori su partite “fantasma” (con questo intendendo partite mai disputate ma dichiarate sul Gruppo con tanto di risultato).</p> <p>In merito alle penalizzazioni nel Ranking, si annoverano almeno le seguenti casistiche (altre casistiche saranno trattate in accordo a quanto disposto sopra):</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>In caso di abbandono del campo prima della fine dell'incontro, per qualsiasi motivo o ragione, tranne il caso di infortunio sul campo che pregiudichi la prosecuzione della partita: <b>penalizzazione di 100 punti nel Ranking</b></li> <li>In caso di comprovato comportamento antisportivo in campo e nei confronti del pubblico: <b>penalizzazione fino a 100 punti nel Ranking</b>, in dipendenza della gravità e reiterazione del comportamento, sempre a giudizio inappellabile del Gran Giuri QDC (Ved. Art. 18 del Regolamento)</li> </ol> |
| 11. | <p><b>Il 30 Aprile 2018</b>, in base al Ranking_QDC congelato a quella data (vedi Addendum 2), saranno definiti i <u>Tabelloni ad Eliminazione Diretta</u>, come segue:</p> <p><u>Tabellone Principale (16 giocatori)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1-8: 8 teste di serie predefinite (1-8 / 4-5 / 3-6 / 2-7)</li> <li>9-16: accoppiamenti con tds a sorteggio, come segue: <ul style="list-style-type: none"> <li>i giocatori dalla 9<sup>a</sup> alla 12<sup>a</sup> posizione saranno sorteggiati con le tds dalla 5<sup>a</sup> alla 8<sup>a</sup></li> <li>i giocatori dalla 13<sup>a</sup> alla 16<sup>a</sup> posizione saranno sorteggiati con le tds dalla 1<sup>a</sup> alla 4<sup>a</sup></li> </ul> </li> </ul> <p><u>Tabellone Promesse (restanti giocatori, fino ad un massimo di 16)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>17-24: teste di serie (17-24 / 20-21 / 19-22 / 18-23)</li> <li>25-32: accoppiamenti con tds a sorteggio, come segue: <ul style="list-style-type: none"> <li>i giocatori dalla 25<sup>a</sup> alla 28<sup>a</sup> posizione saranno sorteggiati con le tds dalla 21 alla 24</li> <li>i giocatori dalla 29<sup>a</sup> alla 32<sup>a</sup> posizione saranno sorteggiati con le tds dalla 17 alla 20</li> </ul> </li> </ul> <p><u>Per accedere ai Tabelloni Finali (sia Principale che promesse) i giocatori dovranno aver portato a termine almeno 8 sfide nel corso della Stagione Sfide</u></p>  |

|     |   |
|-----|---|
|     | <p><u>A parità di punti nel Ranking saranno considerati i seguenti criteri per stabilire le posizioni:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Scontri Diretti (solo in caso di parità tra due giocatori)</li> <li>2. Partite Vinte Totali</li> <li>3. Partite Giocate Totali</li> <li>4. Sorteggio</li> </ol> <p><u>Si fa presente che eventuali Sfide annunciate ma non disputate entro il 30 Aprile 2018 saranno annullate d'ufficio.</u></p>  |
| 12. | Il vincitore della finale del <b>Tabellone PRINCIPALE</b> sarà proclamato vincitore del " <b>VI Campionato QDC &amp; Co. 2018</b> ", e sarà premiato con il <i>Trofeo QDC &amp; Co.</i> , e una <i>maglietta con Logo "QDC &amp; Co."</i> . Coppe saranno assegnate al finalista e ai due semifinalisti.  |
| 13. | Il vincitore della finale del <b>Tabellone PROMESSE</b> sarà proclamato vincitore del " <b>VI Campionato QDC &amp; Co. 2018 – Promesse</b> ", e sarà premiato con la <i>Coppa QDC &amp; Co.</i> , e una <i>maglietta con Logo "QDC &amp; Co."</i> . Al finalista sarà assegnata una Coppa.  |
| 14. | <p>Un <b>gadget ricordo</b> sarà consegnato a tutti i partecipanti al Campionato.</p> <p>Inoltre, il premio speciale "<b>Coppa Fairplay QDC &amp; Co. 2018</b>" sarà assegnato con votazione a maggioranza di tutti i partecipanti al Gruppo.</p> <p>Infine, Premi speciali saranno assegnati anche a:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Primi 4 Classificati al termine della "Fase Sfide" (al 30 Aprile 2018)</li> <li>2. Giocatore che ha vinto più partite durante la "Fase Sfide"</li> <li>3. Giocatore che ha disputato più partite durante la "Fase Sfide"</li> </ol>  |
| 15. | <u>Si raccomanda a tutti i giocatori di tenere a mente le scadenze e tempistiche sopra elencate per garantire che queste siano fattibili in base ai vari impegni di ciascuno. Per motivi di correttezza e pari opportunità/rispetto di ciascuno, <b>non potrà essere presa in considerazione nessuna richiesta di deroga a quanto prescritto dal regolamento.</b></u>   |
| 16. | Per quanto non espressamente contemplato dal presente regolamento si rinvia alle norme della <b>Federazione Italiana Tennis (FIT)</b> .   |
| 17. | Tutti i giocatori sono tenuti a leggere ed approvare il presente regolamento PRIMA di aderire al Campionato. Infatti, una volta data l'adesione, non sarà possibile pretendere deroghe o modifiche regolamentari.   |
| 18. | <p>Tutte le controversie che dovessero sorgere durante lo svolgimento del Campionato e relative al presente Regolamento, e situazioni non previste, saranno giudicate dal "Gran Giuri QDC" (composto da persone indipendenti, che non partecipano al Campionato), che disporrà in modo insindacabile ogni qualvolta venga chiamato in causa da un giocatore partecipante al Campionato.</p> <p>Il Gran Giuri QDC non opererà mai d'ufficio, ma sempre su richiesta esplicita.</p> <p>Il Gran Giuri QDC per il Campionato 2018 è composto da:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Maurizio Croce, detto "Jesus" (da confermare entro il 30/09/2017)</li> <li>• Antonio Laporta, detto "Door" (da confermare entro il 30/09/2017)</li> </ul> |

## ADDENDUM 1: Regolamento della “Fase Sfide”

| 1.                  | Durante la “Fase Sfide” i partecipanti potranno <b>Sfidarsi liberamente</b> durante le prenotazioni dei campi. Lo spirito del torneo <u>raccomanda</u> l'invito reciproco dei partecipanti nei rispettivi Circoli di appartenenza sempre nell'ottica della collaborazione.<br>In particolare, a meno di diverso accordo tra i vari giocatori, in caso di Giocatori appartenenti a CT diversi, la quota campo sarà equamente divisa tra Ospitante e Ospitato.   |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
|---------------------|--|-----------------------|-------------------------|-----------------------|-----------|----------|----------|-----------|----------|----------|---------------|----------|----------|-------------------|----------|---------|---------------------|----------|---------|
| 2.                  | Ogni giocatore iscritto al Campionato può sfidare gli altri iscritti. I risultati di questi incontri alimentano il <b>Punteggio_QDC</b> del <b>Ranking_QDC</b> , e possono influenzare la posizione nel Ranking e conseguentemente il valore del <b>Power_QDC</b> di ogni giocatore (vedi l'Addendum 2 per le definizioni di Ranking_QDC, Power_QDC, e Punteggio_QDC”).  |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 3.                  | Durante la “Fase Sfide” i due giocatori (“Sfidante” e “Sfidato”) dovranno preventivamente accordarsi su: <b>DATA, ORA, LUOGO, E SUPERFICIE DI GIOCO</b> . Inoltre, almeno uno dei due giocatori dovrà <u>annunciare l'incontro con apposito post sul Gruppo</u> , che dovrà essere inserito comunque prima dell'inizio del match, con indicazione delle informazioni sopra riportate e la dicitura obbligatoria “ <b>SFIDA</b> ”.  |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 4.                  | <u>In caso di mancato accordo su data, ora, luogo, o superficie di gioco, si ricorrerà alla monetina per stabilire chi tra i due giocatori avrà diritto di scelta; il sorteggio sarà gestito dai giocatori in prima persona, sotto la supervisione del Gran Giuri QDC.</u>   |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 5.                  | <u>Nel caso in cui la partita non si dovesse concludere nel tempo della prenotazione, la stessa dovrà essere completata in una successiva prenotazione, partendo dal risultato acquisito sul campo al momento della sospensione</u> (a meno di diverso accordo da parte dei giocatori).<br>Normalmente la prenotazione è di 1,5 ore, ma i giocatori possono accordarsi anche su altra durata, che non sia comunque inferiore all'ora.  |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 6.                  | Al termine dell'incontro, il risultato finale della sfida dovrà essere <b>Registrato</b> da uno dei due giocatori utilizzando l'apposita applicazione Android “Gestione Sfide QDC” messa a disposizione: l'altro giocatore dovrà confermare il risultato sempre tramite la stessa app ( <b>Accettazione</b> ), o meno. L'Amministratore verificherà il tutto e provvederà ad <b>Approvare</b> (ratificare) il risultato. Dopo l'approvazione avverrà l'assegnazione dei punti spettanti ai due giocatori, in accordo all'algoritmo “QDC Score System (QSS)” (vedi Addendum 1). <u>I punti assegnati saranno di competenza del mese nel quale è stata disputata la partita.</u><br><br>In caso di non disponibilità della App, i giocatori invieranno il risultato via email all'indirizzo <a href="mailto:m.fuoco64@gmail.com">m.fuoco64@gmail.com</a> , e l'Amministratore provvederà a registrare direttamente la sfida nel DB come “Approvata”, a valle delle dovute verifiche.<br><br>In caso di controversia, questa dovrà essere portata all'attenzione del Gran Giuri QDC (Ved. Art. 18 del Regolamento) il quale deciderà in modo inappellabile. |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 7.                  | In caso di ritiro di uno dei due giocatori, al giocatore che vince a tavolino si attribuiscono 10 giochi, mentre, al giocatore ritirato, si attribuisce il numero dei game che ha ottenuto fino al momento dell'abbandono.   |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 8.                  | Il punteggio che ogni sfida genera per ciascun giocatore <u>dipende dal Power_QDC personale dei 2 giocatori (stabilito dal Ranking_QDC applicabile il giorno della Approvazione della Sfida tramite la App Android “Gestione Sfide QDC”), e dal numero di Game vinti da ciascun giocatore (il tie-break del terzo set aggiunge un game a colui che lo ha vinto)</u> . In particolare, per l'assegnazione del punteggio al vincitore e allo sconfitto si utilizzerà l'esclusivo <b>QDC Score System (QSS), di proprietà del gruppo QDC &amp; Co.</b> , che è integrato nella App (la stessa App includerà anche una funzione di simulazione per consentire la verifica del punteggio assegnato ai due giocatori).   |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 9.                  | Al vincitore della sfida sarà assegnato un “ <b>bonus</b> ” di <b>7 punti aggiuntivi</b> rispetto a quanto assegnato dal QSS.  |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 10.                 | <u>Esistono situazioni in cui il vincitore ha meno game del giocatore sconfitto. In questo caso si assegnerà d'ufficio il risultato di 10/9 a favore del vincitore.</u>  |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 11.                 | Durante il periodo di svolgimento della “FASE SFIDE”, ciascun giocatore <b>potrà disputare sfide nei mesi da Settembre 2017, fino ad Aprile 2018</b> .   |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 12.                 | Il numero totale di sfide disputate durante <b>tutto l'arco degli 8 mesi</b> della Stagione Sfide non potrà essere superiore al “ <b>Numero dei Partecipanti al Campionato - 1</b> ”.  |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 13.                 | Comunque, <b>non potranno essere disputate più di 5 sfide in un mese solare</b> .  |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 14.                 | Durante tutto il periodo di svolgimento della “FASE SFIDE”, ciascun giocatore <b>potrà disputare al massimo 1 sfida contro lo stesso giocatore</b> .   |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 15.                 | I giocatori che <b>disputeranno il numero massimo di sfide previste</b> per la stagione (come da precedente art. 12.) avranno un <b>bonus aggiuntivo di 3 Punti per ogni Sfida disputata</b> , che sarà <b>assegnato in un'unica soluzione come “bonus” di competenza del mese di Aprile 2018</b> .  |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 16.                 | I giocatori che <b>non disputeranno il numero massimo di sfide previste</b> per la stagione (come da precedente art. 12.) avranno una <b>penalizzazione di 5 Punti per ogni Sfida non disputata</b> , che sarà <b>assegnata in un'unica soluzione come “malus” di competenza del mese di Aprile 2018</b> .   |                       |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| 17.                 | Il Ranking Sfide valido dal <b>1^ al 30 Settembre 2017</b> è quello <b>congelato il 30/04/2017 al Termine della Stagione Sfide 2016/2017</b> , con l'aggiunta dei Bonus relativi alla posizione nei Tabelloni Finali QDC 2017:<br><br><table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Turno</th> <th>Bonus (Tab. Principale)</th> <th>Bonus (Tab. Promesse)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Vincitore</td> <td>500 p.ti</td> <td>250 p.ti</td> </tr> <tr> <td>Finalista</td> <td>350 p.ti</td> <td>175 p.ti</td> </tr> <tr> <td>Semifinalisti</td> <td>250 p.ti</td> <td>125 p.ti</td> </tr> <tr> <td>Esclusi ai Quarti</td> <td>150 p.ti</td> <td>75 p.ti</td> </tr> <tr> <td>Esclusi agli Ottavi</td> <td>120 p.ti</td> <td>60 p.ti</td> </tr> </tbody> </table><br>Il Ranking Sfide di Settembre 2017 sarà costituito dai giocatori iscritti al Campionato al Primo Settembre 2017, con il relativo Power.  | Turno                 | Bonus (Tab. Principale) | Bonus (Tab. Promesse) | Vincitore | 500 p.ti | 250 p.ti | Finalista | 350 p.ti | 175 p.ti | Semifinalisti | 250 p.ti | 125 p.ti | Esclusi ai Quarti | 150 p.ti | 75 p.ti | Esclusi agli Ottavi | 120 p.ti | 60 p.ti |
| Turno               | Bonus (Tab. Principale)  | Bonus (Tab. Promesse) |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| Vincitore           | 500 p.ti   | 250 p.ti              |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| Finalista           | 350 p.ti   | 175 p.ti              |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| Semifinalisti       | 250 p.ti   | 125 p.ti              |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| Esclusi ai Quarti   | 150 p.ti   | 75 p.ti               |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |
| Esclusi agli Ottavi | 120 p.ti   | 60 p.ti               |                         |                       |           |          |          |           |          |          |               |          |          |                   |          |         |                     |          |         |

Tutti i giocatori partiranno convenzionalmente con un numero di punti pari al proprio Power QDC.

In base al conteggio punti, questo è il Ranking Sfide applicabile dal 1^ al 30 Settembre 2017 (in caso di mancata iscrizione di uno o più giocatori, si scaleranno le posizioni e i relativi Power):

| Pos. | Giocatore      | Nick      | Power Iniziale per Stagione Sfide (Settembre 2017) |
|------|----------------|-----------|--|
| 1    | Maggio         | Ciccio    | 90   |
| 2    | Massari        | Massa     | 88   |
| 3    | Frigeri        | Fridge    | 86   |
| 4    | Fuoco          | Max       | 84   |
| 5    | Di Campi       | Cap       | 82   |
| 6    | Massaro        | Mix       | 80   |
| 7    | Calò           | Tip       | 78   |
| 8    | Santoro        | Santo     | 76   |
| 9    | Giannini       | Tigre     | 74   |
| 10   | Spagnulo       | Giampy    | 72   |
| 11   | Frascella Giu. | Crazy     | 70   |
| 12   | Laneve         | Lance     | 68   |
| 13   | Iacca          | Mino      | 66   |
| 14   | Laneve         | Biondo    | 64   |
| 15   | Annicchiarico  | Vale      | 62   |
| 16   | D'Amore        | Dj        | 60   |
| 17   | Iannantuono    | Tuono     | 58   |
| 18   | Anelli         | Tore      | 56   |
| 19   | Corallo        | Coral Bay | 54   |
| 20   | Dessalvi       | Cat       | 52   |
| 21   | Mele A.        | Andy      | 50   |
| 22   | Damone         | Damiki    | 48   |
| 23   | Forleo         | Leone     | 46   |
| 24   | Antonante      | Zengh     | 44   |
| 25   | Piccione       | Mac Brat  | 42   |
| 26   | Sportelli      | Shark     | 40   |
| 27   | Frascella Gio. | Mec       | 38   |
| 28   | Mazza          | Emilio    | 36   |
| 29   | Pisarra        | Paul      | 34   |
| 30   | Santalucia     | Selvy     | 32   |

Il Ranking Sfide sarà aggiornato successivamente entro il giorno 5 di ogni mese (dopo le dovute verifiche che tutte le sfide del mese precedente siano state Approvate e ratificate dall'Amministratore), aggiungendo i punti acquisiti man mano nei vari mesi. Ad esempio:

18.

- Il Ranking valido dal 5 di Ottobre 2017 comprenderà i punti acquisiti a Settembre 2017
- Il Ranking valido dal 5 di Novembre 2017 comprenderà i punti acquisiti da Settembre a Ottobre 2017
- E così via...

|   |
|---|
| <b>ADDENDUM 2: Definizione di “Ranking_QDC”, “Power_QDC”, e “Punteggio QDC”</b> |
|---|

|    |  |
|----|--|
| 1. | Con il termine <b>Ranking_QDC</b> si definisce la Classifica generata dagli incontri, altrimenti denominati “Sfide”, che i partecipanti al Campionato QDC&Co. organizzano tra loro tramite il gruppo WhatsApp “QDC & Co.”, durante la “Fase Sfide” del Campionato stesso. L’ordine dei giocatori nel ranking viene determinato dal <b>Punteggio_QDC</b> .  |
| 2. | <p>Il <b>Power_QDC</b> è un valore numerico <b>che può variare da 2 a 90</b>. Esso viene associato alla Posizione nel Ranking, ed è fissato all’inizio del Campionato, sulla base della Classifica della Stagione dell’anno precedente e delle adesioni (vedi Art. 17 Addendum 1). Diventa la base di partenza per la “Fase Sfide” del Campionato dell’anno successivo.</p> <p>La formula del Power_QDC è la seguente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per le prime 45 Posizioni: <b>Power_QDC = 92 – (Pos. * 2)</b></li> <li>• Per le posizioni dalla 46 in giù: <b>2</b></li> </ul> |
| 3. | All’inizio della Stagione Sfide 2017/2018 Il <b>Punteggio_QDC</b> di ciascun giocatore è convenzionalmente pari al proprio <b>Power_QDC</b> .  |
| 4. | Durante la “Fase Sfide” i giocatori si sfideranno a vicenda. Quando la sfida sarà “Approvata” ciascun giocatore riceverà un punteggio, che si andrà a sommare mensilmente al <b>Punteggio_QDC</b> . Quando viene stilato quindi il nuovo Ranking mensile i giocatori potranno assumere mese per mese un <b>Power_QDC</b> diverso a seconda della posizione raggiunta.  |
| 5. | Tutti i nuovi eventuali Giocatori entreranno nel Ranking con <b>Punteggio_QDC</b> iniziale uguale al proprio <b>POWER_QDC</b> iniziale, che sarà pari a quello dell’ <b>ultimo giocatore nel Ranking</b> .   |

*Per il Gruppo “Quelli del Campionato & Co.” – QDC & Co:*

*Il comitato dei Saggi QDC volontari per il Regolamento 2017:*

- *Max (Massimo Fuoco)*
- *Massa (Giovanni Massari)*
- *Mix (Mimmo Massaro)*

*E con la condivisione del Gran Giurì QDC:*

- *Door (Antonio Laporta)*
- *Jesus (Maurizio Croce)*

*17 Luglio 2017, Edizione 1*